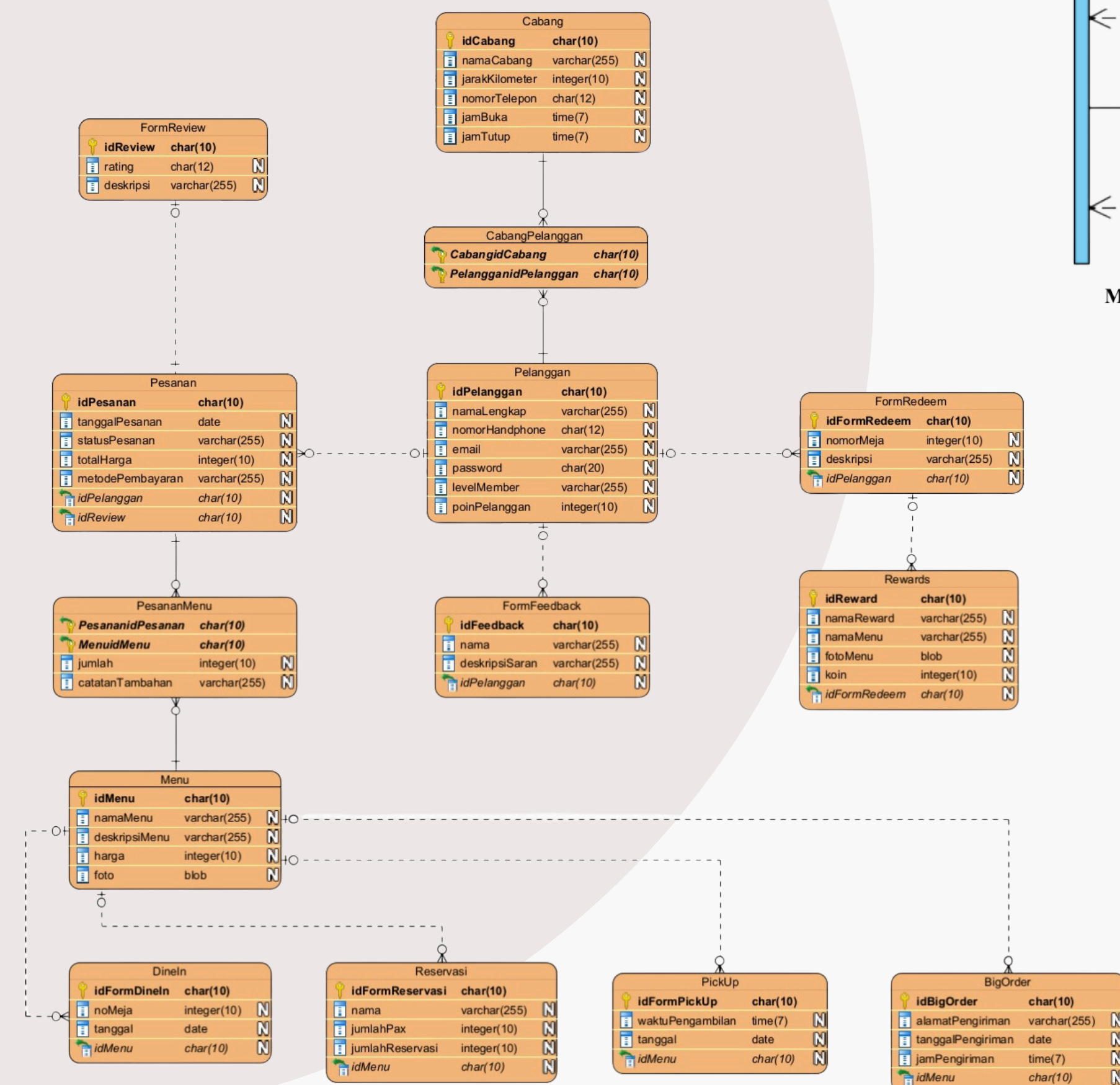


Background

Warunk Sushi merupakan sebuah restoran jepang yang beroperasi di berbagai kota di Indonesia. Warunk Sushi ingin membuat sebuah aplikasi berbasis mobile application untuk memudahkan pelanggan untuk memesan menunya dengan mengadakan opsi untuk Reservasi, Pick Up, Delivery, Dine-In, dan Big Order, Serta sistem voucher.

Pelanggan akan dapat kompensasi voucher dengan sistem member yang dapat meningkat levelnya berdasarkan pembelian, dengan pembelian yang mereka lakukan, mereka dapat mengumpulkan poin yang dapat dipakai untuk menukar sebagai potongan harga atau redeem poin untuk menu.

ERD



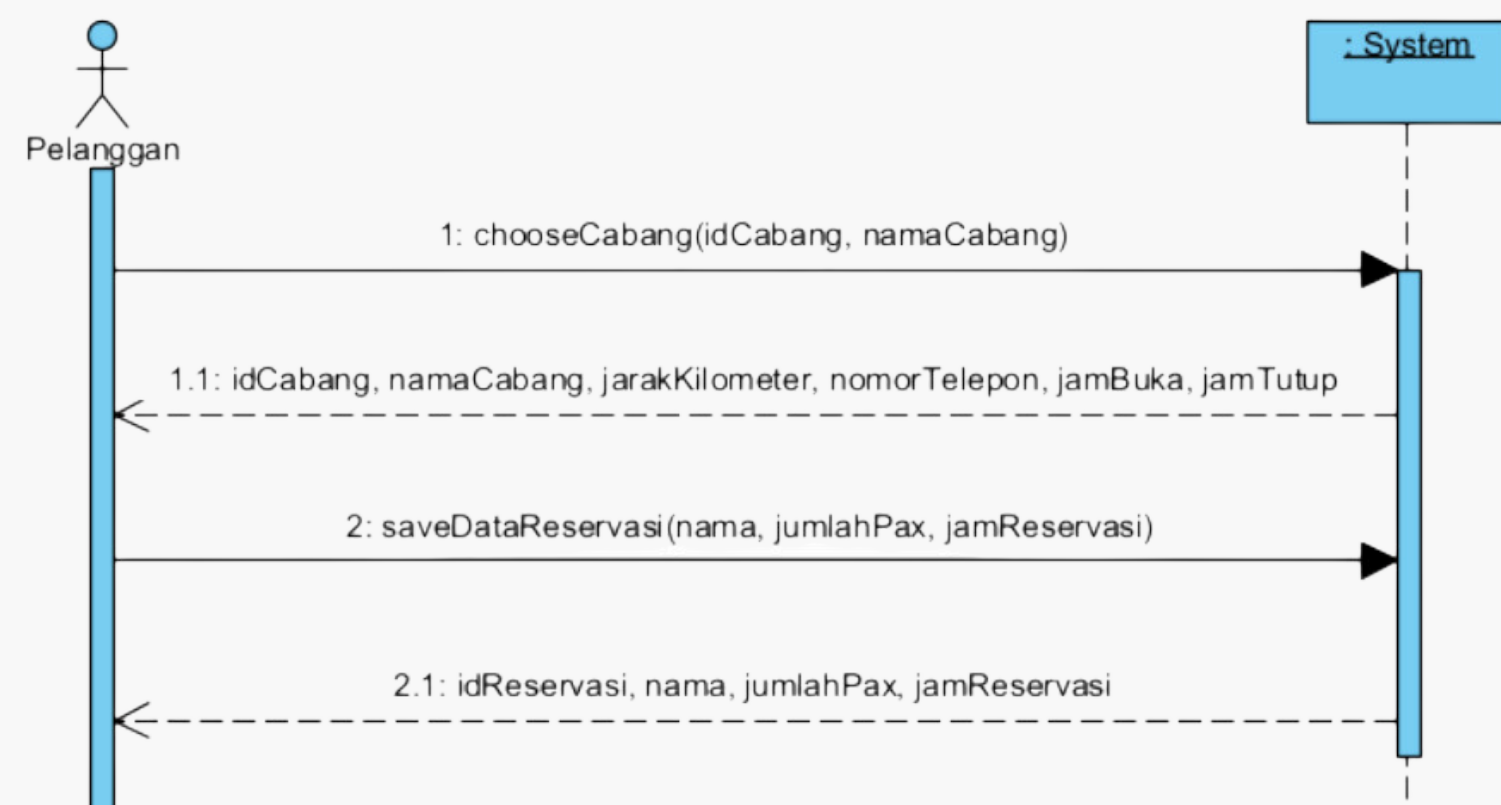
Gathering Method

Kita memakai metode Interview untuk mendapatkan feedback dalam pembuatan aplikasi dengan pertanyaan mengenai:

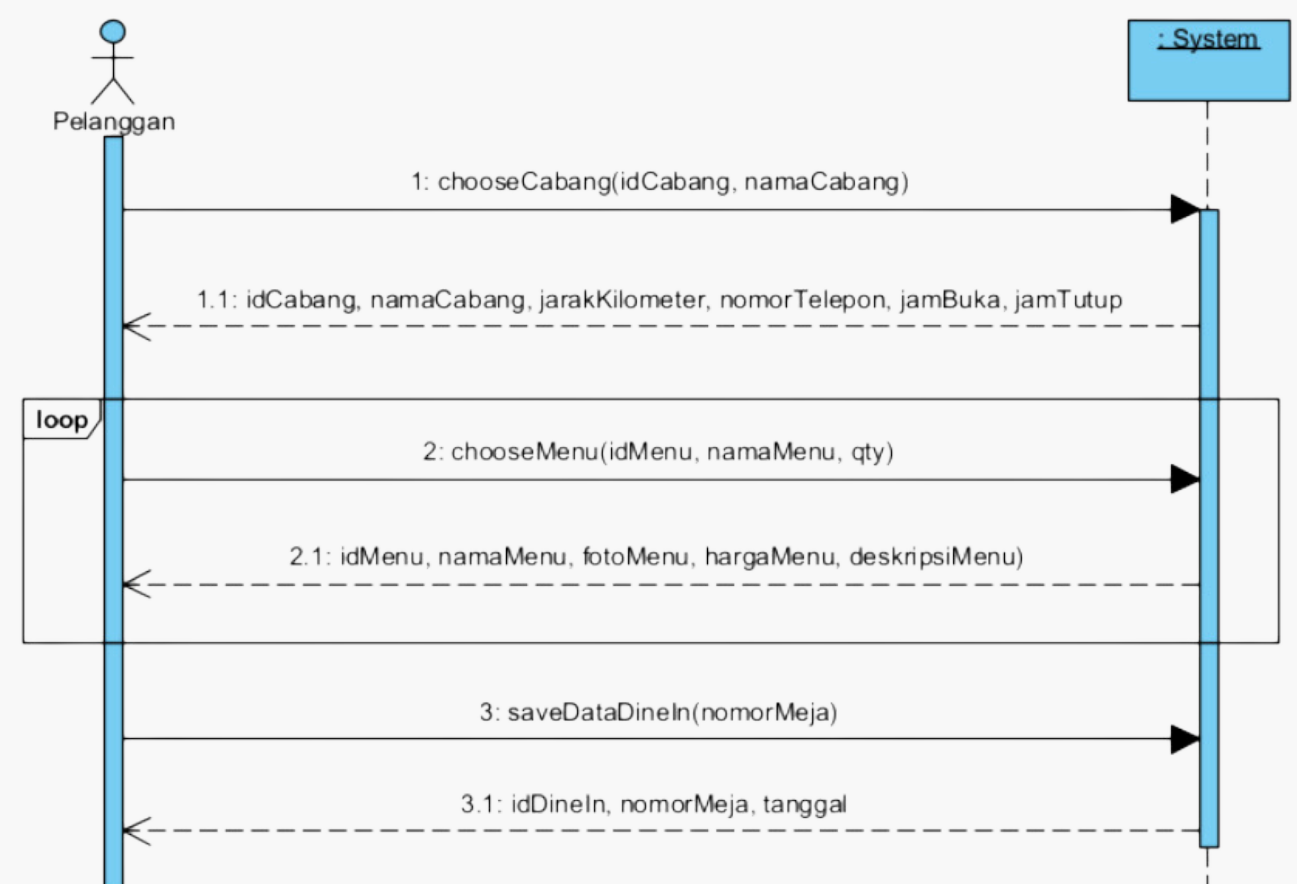
- Tujuan utama WarunkSushi
- target audiens utama
- Fitur apa yang harus ada di aplikasi
- Alur pengguna ideal dalam aplikasi
- Jika aplikasi ini ingin tersedia di platform tertentu (misalnya, iOS, Android)

SSD

Mengisi Form Reservasi



Mengisi Form Dine In



Prototype Link

